Chatbot에 활용되는 딥러닝 모델 분석

산업인공지능학과

2021254005 김준태

목차

1. 챗봇이란?
2. 챗봇에 사용되는 딥러닝 이론
   1. NLP
   2. 의도 분석 : CNN 모델
   3. 개체명 인식 : RNN – LSTM 모델
3. 모델 구현 및 테스트
4. 결과 및 고찰
5. 참고 자료
6. 챗봇이란?

* 챗봇(chatbot)의 정의  
  chatter와 robot의 합성어로 사람과 텍스트나 음성을 매개로 대화를 나눌 수 있는 프로그램
* 챗봇을 통한 산업에서의 기대 효과 및 발전 현황
  + 기대 효과: 고객 상담 및 고객 서비스 업무에 도입하여 자동화 및 비용 절감
  + 발전 현황: 과거 다양한 시나리오에 대응할 수 있는 규칙 기반의 프로그램에서 NLP 딥러닝 기술을 도입하여 실제 언어를 이해하고 응답하는 수준의 프로그램으로 발전

* 챗봇 엔진 핵심 기능
  + 질문 의도 분류: 화자의 질문 의도를 파악, 분류 모델 활용
  + 개체명 인식 : 화자의 질문에서 단어 토큰별 개체명을 인식
  + 핵심 키워드 추출 : 형태소 분석을 통해 의미 해석에 핵심이 되는 단어 토큰 추출
  + 답변 검색 : 답변을 학습 DB로부터 검색
  + 소켓 서버(챗봇 엔진 서버 프로그램) : 클라이언트에서 요청한 질문을 처리
* 챗봇 활용 사례
  + 카카오
    - 자사 봇 빌더를 기반으로 고객 상담 직원들이 직접 답변을 설계해 챗봇을 구축
    - 사용자가 자주 물어보는 메뉴에 대해서 버튼식 대화를 통해 높은 편의성 제공
    - 챗봇 상담 이력을 모니터링하여 데이터 품질 개선 및 챗봇 기능 업데이트
    - 상담 이외에도 뉴스나 스포츠 등 미디어 챗봇을 통한 컨텐츠 제공
  + 대학병원
    - 의료챗봇 전문 기업인 웨저에서 대학병원용 의료 상담 챗봇을 개발하여 운영
    - 병원 내 전산 시스템과 연동하여 진료 및 입원 예약 업무 처리
    - 수개월 간 수집한 환자들의 문의 사항 데이터를 학습
    - 병원 이용 전반적인 내용부터 진료 시간, 과목, 교수진 등의 정보 확인 가능
    - 입원 환자에게 회진 시간, 복약 안내, 검사 안내 등의 알림 기능 제공
  + 제약회사
    - 한국 노보노디스크 제약과 한미약품에서 챗봇 서비스 운영
    - 노보노디스크의 경우 의료진과 자사 제품을 처방 받은 환자에게 제품에 대한 정보를 제공
    - 한미약품의 경우 일반 의약품의 효능, 복용법, 주의 사항 등에 대한 정보 제공
    - 노보노디스크는 카카오톡 채널, 한미약품은 웹 기반 채널을 통해 운영

1. 챗봇에 사용되는 딥러닝 이론

A. NLP(Natural Language Processing, 자연어 처리)

* + 음성이나 텍스트를 컴퓨터가 인식하고 처리하도록 하는 것
  + Tokenization(토큰화)
    - Token: 자연어에서 일정한 의미가 있는 가장 작은 정보 단위
    - 토큰화 : 주어진 말뭉치(corpus)를 토큰으로 나누는 작업
      * 토큰화 단위 : 문장 단위 토큰화 / 단어 단위 토큰화 / 형태소 단위 토큰화
* 한국어를 영어에서의 단어 단위 토큰화와 같은 효과를 얻으려면 형태소 단위 토큰화해야 함
  + - 형태소: 의미상 더 이상 쪼개지지 않는 단어
      * 자립 형태소: 그 자체로 의미를 갖고 있어 자립하여 사용할 수 있는 형태소로 명사, 대명사, 수사, 관형사, 부사, 감탄사 등이 있음
      * 의존 형태소: 다른 형태소와 결합하여 사용되는 형태소로 접사, 어미, 조사, 어간 등이 있음
    - 한국어 전처리가 어려운 이유
      * 명사와 조사를 띄어 쓰지 않음
      * 용언에 따라 여러가지 어미가 붙음
      * 어근, 접두사/접미사, 품사 등 다양한 언어적 속성의 구조를 파악해야 함
  + KoNLPy(한국어 자연어 처리 라이브러리) 형태소 분석기 비교

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 장점 | 단점 |
| Kkma | 분석 품질이 좋음 지원하는 품사 태그가 가장 많음 | 분석 속도가 느림 / 사용자 사전으로 추가한 복합 명사에 대해 불완전하게 작동함 |
| Komoran | 자소가 분리된 문장이나 오탈자에 강함 사용자 사전 관리 용이 | 적당한 분석 품질과 분석 속도 |
| Okt | 매우 빠른 분석 속도, 정규화 기능 지원 | 사용자 사전 관리 어려움, 용언 분석에 일관성이 부족함 |

* + 품사 태깅(Part-Of-Speech Tagging)
    - 해당 단어가 어떤 품사로 쓰였는지 구분하여 단어의 의미를 파악하기 위한 주요 지표로 사용  
      Ex) ‘못’ - 명사 : 망치를 사용해 목재 등을 고정하는 물건  
       - 부사 : ~하지 못 한다와 같이 동작 동사를 할 수 없다는 의미
  + 사용자 단어 사전 구축
    - 기존 구어체나 문어체 이외 사람 이름, 영화 제목, 브랜드명과 같은 고유명사와 챗봇에서 사용될 신조어, 인터넷 구어체 역시 분석 가능하도록 새로운 단어나 문장에 대한 단어 사전 구축이 필요  
      Ex) 영화 제목 “바람과 함께 사라지다”를 하나의 고유 명사로 인식시키고 싶을 경우  
      형태소 분석기 format에 맞춰 사용자 사전을 작성
  + Embedding
    - 컴퓨터가 연산을 할 수 있도록 단어나 문장을 수치화하여 벡터 공간으로 표현하는 과정
    - 임베딩 단위에 따른 장단점 비교

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 장점 | 단점 |
| 문장 단위 | 전체 문장의 흐름을 파악해 벡터로 변환하기 때문에 문맥적 의미를 반영 가능 | 학습 방법이 간단하고 비용이 많이 들어가지 않음 |
| 단어 단위 | 많은 문장 데이터가 필요하며 학습에 많은 비용이 들어 감 | 동음이의어에 대한 구분을 하지 않기 때문에 문맥적 의미를 구분하지 못함 |

* + - Padding : 자연어 처리 중 각 문장의 길이를 동일하게 맞춰주어 하나의 행렬로 만들면 병렬 연산을 통해 한꺼번에 처리가 가능
    - 임베딩 기법
      * One-Hot Encoding
        + 단어 집합의 크기를 벡터의 차원으로 하고 표현하고 싶은 단어의 인덱스에 1의 값을 부여하고 나머지에는 0을 부여하는 가장 기본적인 임베딩 기법

단어 집합 : 말뭉치에서 나오는 서로 다른 모든 단어들을 모아 놓은 집합

* + - * + 단어 순서에 의한 인덱스 값을 기반하여 인코딩한 값으로 단어 의미나 유사 단어와의 관계를 담고 있지 않음
        + 한계점 : 단어 집합 크기에 따라 벡터 차원이 커지고 메모리 낭비와 계산의 복잡도가 커짐
      * LSA(Latent Semantic Analysis, 잠재 의미 분석)
        + 빈도 수만으로 표현된 단어 행렬을 특이값 분해(SVD, Singular Value Decomposition)를 통해 차원을 축소시키고 단어들의 잠재적인 의미를 표현하는 새로운 행렬로 만듦
        + 한계점 : 행렬에 새로운 데이터를 추가하려면 처음 빈도 수 행렬을 만들어 특이값 분해 계산을 처음부터 다시 수행해야 한다는 단점이 있음
      * Word2Vec
        + 2013년 구글에서 발표한 가장 많이 사용되고 있는 임베딩 모델
        + CBOW(Continuous Bag-Of-Words)

주변 단어들을 이용해 타깃 단어를 예측하는 신경망 모델

타깃 단어의 손실만 계산하기 때문에 학습 속도가 빠름

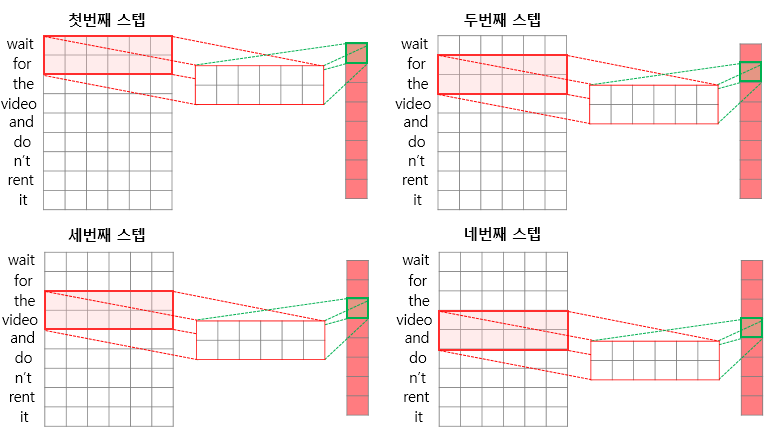
* + - * + Skip-gram

타깃 단어를 이용해 주변 단어들을 예측하는 신경망 모델

단어 분산 표현력이 우수하여 좋은 품질의 임베딩 수행 가능

* + - * Glove
        + 2014년 스탠포드 대학에서 개발한 단어 임베딩 모델
        + 카운트 기반과 예측 기반을 모두 사용하여 LSA와 Word2Vec의 단점을 보완하기 위해 개발됨
        + 임베딩된 중심단어와 주변 단어 벡터의 내적이 전체 코퍼스에서 동시 등장 확률이 되도록 만드는 것

1. 의도 분석: CNN 모델
   * CNN(Convolutional Neural Network, 합성곱 신경망)
     + 주로 비전 분야에서 사용되는 신경망
     + 1D Convnet의 경우 텍스트 분류나 시계열 예측, 오디오 생성, 기계 번역 분야에서 좋은 성능을 보여준 사례가 존재함
   * 주요 용어 및 개념
     + Convolution(합성곱): 일정 영역 값들에 대해 가중치를 적용하여 하나의 값을 만드는 연산, 연산을 통해 입력 데이터의 특징을 추출
     + filter(= mask, window, kernel): 이미지의 특징을 찾아내는 파라미터
       - filter size가 N-gram 모델에서의 N값 역할을 함
       - N-gram 모델 : 문장에서 n개의 연속적인 단어를 한 묶음으로 하여 하나의 토큰으로 간주하는 방법
     + Stride: 필터를 다음 합성곱 연산을 위해 이동시키는 칸 수
       - Filter size와 stride가 출력 크기에 영향을 미침
     + Feature map: 합성곱 적용 결과로 만들어지는 행렬, 합성곱 filter에 표현된 특징을 대응되는 위치에 포함하고 있는 정도를 원소값으로 가짐
     + Padding: 입력 feature map의 가장자리에 적절한 행과 열을 추가하여 filter size와 stride에 의해 변하는 출력 크기를 조절
     + Pooling: 일정 크기의 블록을 통합하여 하나의 대표값으로 대체하는 연산
       - feature map의 크기를 줄여 과적합을 방지
       - 대표값(최대값을 활용한 Max Pooling, 평균값을 활용한 Average Pooling을 주로 사용)을 통해 일정 영역에서 나타나는 특징들을 결합하거나 위치 변화에 강건한 특징을 추출
     + Convolution으로 추출된 특징은 평행 이동 불변성(translation invariant)를 갖는다고 표현되는데 이는 사람이 물체를 시각적으로 보았을 때 그 물체가 평행 이동하여 다른 곳에 위치하더라도 같은 특징을 갖는 물체라고 인식하는 것과 같은 원리라고 할 수 있음
   * Filter size가 2이고 Stride가 1인 1D Convolution 연산 예시



* + 구조
    - 문장의 각 단어를 벡터로 만드는 Embedding Layer
    - 특징 추출을 위한 Convolution layer
    - 추출된 특징을 활용하여 분류 및 회귀 결과값을 출력하는 Fully connected layer(Dense Layer)

C. 개체명 인식: RNN - LSTM 모델

* + RNN(Recurrent Neural Network, 순환 신경망)
    - 은닉층 노드 출력값을 출력층과 그 다음 시점 은닉층 노드의 입력으로 전달하여 순환하는 특징을 가짐
    - Many-to-one, one-to-many, many-to-many와 같이 입출력 길이 조절 가능
  + LSTM(Long Short Term Memory) 모델
    - RNN의 입력 시퀀스 time step이 길어질수록 입력과 출력 간 연관 관계가 줄어들어 생기는 장기 의존성(Long-Term Dependency) 문제를 보완하기 위해 개발된 모델
    - 구조
      * Input gate: 현재 시점의 정보를 얼마나 기억할지 결정 / sigmoid, tanh 활용
      * Forget gate: 이전까지 기억된 정보를 얼마나 삭제할지 결정 / sigmoid 활용
      * Output gate: 현재 시점의 은닉 상태 결정 / tanh 활용
  + Bi-Direction
    - 시퀀스나 시계열 데이터 처리에 특화된 RNN 계열 신경망에 데이터 입력의 역방향 처리를 더하여 양방향의 정보를 전달하고 학습시킴
  + 개체명 인식을 위한 BIO 표현
    - Begin-Inside-Outside의 약자로 개체명이 시작되는 부분에 B, 개체명 내부 부분에 I, 개체명이 아닌 부분에 O를 Tagging

  
  
출처 : <https://foulmouthedcshuman.blogspot.com/2018/02/crf-1-task-bio.html>

1. 모델 구현 및 테스트

* 실습용 챗봇 : 음식 주문 예약 챗봇
* 챗봇 엔진 처리 과정  
  : 발화 입력 - 전처리 - 발화 의도 분석 - 개체명 인식 - DB 내 답변 검색 - 답변 출력
* 전처리 객체 생성 및 모듈화
  + 사전 구축에 사용한 데이터 : corpus.txt
  + 전처리: konlpy 형태소 분석기 komoran 및 파이썬 내부 함수 활용
    - 구분자 : \t
    - 헤더 부분인 ‘0000’ 제거
    - Komoran 활용 품사 태깅 후 불용어를 제거하여 키워드가 될 단어만 남김
      * 불용어로 사용할 품사 설정
        + 관계언 – 주격조사(JKS), 보격조사(JKC), 관형격조사(JKG), 목적격조사(JKO), 부사격조사(JKB), 호격조사(JKV), 인용격조사(JKQ), 보조사(JX), 접속조사(JC)
        + 기호 – [마침표, 물음표, 느낌표](SF), [쉼표, 가운뎃점, 콜론, 빗금](SP), [따옴표, 괄호표, 줄표](SS), 줄임표(SE), 붙임표(SO)
        + 어미 – 선어말 어미(EP), 종결 어미(EF), 연결 어미(EC), 명사형 전성 어미(ETN), 관형형 전성 어미(ETM)
        + 접미사 – 명사 파생 접미사(XSN), 동사 파생 접미사(XSV), 형용사 파생 접미사(XSA)
    - 키워드로 남은 단어들에 인덱스를 붙여 단어 사전 구축
    - 구축된 단어 사전을 활용한 문장 전처리 객체 생성
      * 새로 입력된 문장을 형태소 단위로 Token화
      * 구축한 단어 사전에 포함된 경우 Token에 포함
  + 토큰화 테스트
    - 입력 문장 : “오늘 오후 5시 30분에 닭고기를 먹고 싶어 ㅎㅎㅎ”
    - 처리 결과 : 오늘~40, 오후~155, 5시~1, 30분~1, 닭고기~210, 먹~233, 싶~11, ㅎㅎㅎ~10928
* 의도 분석: 1D convolution CNN을 사용한 분류 모델
  + 학습 데이터 분석 ~ total\_train\_data.csv
    - Column: query, intent
    - Intent label: 0~인사, 1~욕설, 2~주문, 3~예약, 4~기타
      * 총 row 개수 : 156,658  
        인사 : 121 / 욕설 : 1,590 / 주문 : 39,061 / 예약 : 53,086 / 기타 : 11,800
* 주문, 예약 label의 데이터에 편중되어 있는 학습 데이터
  + 전처리
    - 이전 단계에서 생성한 전처리 객체 호출
      * 단어~인덱스 사전과 형태소 전처리 간 사용자 정의 단어 사전 활용
    - 전처리 객체를 활용하여 단어 시퀀스 벡터를 생성하고 패딩을 통해 벡터 크기를 동일하게 맞춤
  + 7:2:1 비율로 trian set : validation set : test set으로 나눔
  + CNN 모델 구조

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + Hyper parameter
    - Embedding Size : 128
    - Epoch: 50
    - Optimizer: Adam
    - Learning rate: 0.000001
    - Loss function: Sparse Categorical CrossEntropy
  + 결과
    - Accuracy: 62.75%
    - 정확도 및 Loss 그래프

텍스트, 쇼지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + - Confusion matrix



* + 의도 분석 테스트
    - 입력 문장 : “안녕” / 분류 : 욕설  
      결과 해석 : 욕설 학습 데이터 문장의 대부분이 길이가 짧았고 인사말에 대한 데이터 수가 현저히 작았기 때문에 잘 분류되지 않는 것으로 추측됨
    - 입력 문장 : “선선한 봄 날씨가 계속 됐으면 좋겠네요” / 분류 : 인사
    - 입력 문장 : “짜장면 5개요” / 분류 : 주문
    - 입력 문장 : “짜장면 저녁 6시 반에 가능해요?” / 분류 : 예약
    - 입력 문장 : “5시 반에 퇴근입니다” / 분류 : 기타
* 개체명 인식 : Bi-LSTM을 사용한 예측 모델
  + 학습 데이터 분석 ~ ner\_train.txt
    - 주요 개체명 label  
       : B\_FOOD~음식, B\_DT~날짜 및 시간, B\_PS~사람, B\_OG~조직 및 회사, B\_LC~지역
    - O: 9568 / B\_PS: 1487 / B\_OG: 1144 / I: 792  
      B\_LC: 698 / B\_FOOD: 239 / B\_DT: 229 / B\_TI: 17
  + 전처리
    - 내용 추가 및 줄 맞추기
  + BI-LSTM 모델 구조
    - Embedding layer - Bidirectional LSTM - TimeDistributed Dense layer
      * TimeDistributed Dense layer : 다중 입력 – 다중 출력에 사용  
        (여러 단어가 입력 – 단어에 따른 여러 개체명 태그가 출력)
  + Hyper parameter
    - Dropout 비율: 0.5
    - Recurrent\_Drop\_out 비율: 0.25
    - Epoch: 10
    - Optimizer: Adam
    - Learning rate: 0.01
    - Loss function: Categorical CrossEntropy
  + 결과
    - 정확도: 98.4%
    - 정확도 및 Loss 그래프

텍스트, 쇼지, 바둑판식이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + 개체명 인식 테스트
    - 입력 문장 : “내일 오후 17시 50분에 자장면을 주문하고 싶어요”  
      개체명 인식 결과 :   
      [('내일', 'B\_DT'), ('오후', 'B\_DT'), ('17시', 'B\_DT'), ('50분', 'B\_DT'), ('자장면', 'B\_FOOD'), ('주문', 'O'), ('싶', 'O')]
    - 입력 문장 : “삼성전자가 5G 스마트폰 시대를 주도할 고성능 모바일 D램과 낸드플래시 메모리를 결합한 LPDDR5 uMCP 신제품을 출시했다”  
      개체명 인식 결과 : [('삼성전자', 'B\_OG'), ('5', 'O'), ('G', 'O'), ('스마트폰', 'O'), ('시대', 'O'), ('주도', 'O'), ('ㄹ', 'O'), ('고', 'O'), ('성능', 'O'), ('모바일', 'O'), ('D', 'O'), ('램', 'O'), ('내', 'O'), ('ㄴ', 'O'), ('드', 'O'), ('플래시 메모리', 'O'), ('결합', 'O'), ('ㄴ', 'O'), ('LPDDR', 'O'), ('5', 'O'), ('uMCP', 'O'), ('신제품', 'O'), ('출시', 'O')]
    - 입력 문장 : "첼시는 30일(한국시각) 포르투갈 포르투 이스타디우 두 드라강에서 열린 2020∼2021 유럽축구연맹(UEFA) 챔피언스리그 결승전에서 카이 하베르츠(22)의 결승골에 힘입어 맨체스터 시티를 1-0으로 꺾고 우승을 차지했다"  
      개체명 인식 결과 : [('첼시', 'B\_OG'), ('30', 'I'), ('일', 'I'), ('한국', 'B\_LC'), ('시각', 'I'), ('포르투갈', 'I'), ('포르투', 'O'), ('이스타디우 두 드라강', 'O'), ('열리', 'O'), ('ㄴ', 'O'), ('2020', 'B\_PS'), ('2021', 'O'), ('유럽', 'B\_LC'), ('축구', 'O'), ('연맹', 'I'), ('UEFA', 'O'), ('챔피언스리그', 'O'), ('결승전', 'O'), ('카이', 'O'), ('하베르츠(22)의', 'O'), ('결승', 'O'), ('골', 'O'), ('힘입', 'O'), ('맨체스터', 'B\_OG'), ('시티', 'O'), ('1', 'O'), ('-0', 'O'), ('꺾', 'O'), ('우승', 'O'), ('차지', 'O')]
* 답변 검색
  + 분류된 의도명과 인식된 개체명을 기반으로 쿼리문을 생성하여 답변을 검색하는 모듈 생성
  + DB 구성

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* + 의도 분석 결과를 intent 컬럼 값, 개체명 인식 결과를 ner 컬럼 값에 대입하여  
    RDBMS query문 검색
  + 검색 결과에 알맞은 answer 값 출력
    - ‘기타’ 의도 클래스의 경우 예외처리를 활용하여 “무슨 말인지 몰라요” 답변 출력하게끔 프로그램
    - 인식된 B\_FOOD 또는 B\_DT 개체명은 answer 문장에서 대체하여 출력
    - 검색에 필요한 적절한 개체명이 없을 경우 의도만으로 답변 검색
    - 인사 또는 주문 답변처럼 여러 개의 답변이 가능할 경우 임의의 값 출력하도록 query문 작성
* 최종 테스트
  + 입력 문장 : "안녕"  
    의도 파악: 욕설  
    개체명 인식: [('안녕', 'O')]  
    답변 검색에 필요한 NER tag: None  
    답변: 욕하면 나빠요 ㅠ  
    보완점 : 인사 의도 파악 못 함
  + 입력 문장 : “내일 오후 17시 50분에 자장면을 주문하고 싶어요”  
    의도 파악 : 예약  
    개체명 인식 : [('내일', 'B\_DT'), ('오후', 'B\_DT'), ('17시', 'B\_DT'), ('50분', 'B\_DT'), ('자장면', 'B\_FOOD'), ('주문', 'O'), ('싶', 'O')]  
    답변 검색에 필요한 NER tag: ['B\_DT']  
    답변: 내일 오후 17시 50분에 예약 접수 되었습니다.
  + 입력 문장 : "오전에 자장면 10개 주문합니다"  
    의도 파악: 기타  
    개체명 인식: [('오전', 'B\_DT'), ('자장면', 'B\_FOOD'), ('10', 'O'), ('개', 'O'), ('주문', 'O')]  
    답변 검색에 필요한 NER tag: ['B\_DT']  
    답변: 무슨 말인지 몰라요  
    보완점 : 예약 의도 파악 못 함
  + 질문 : 짜장면 탕수육 1개요  
    의도 파악: 주문  
    개체명 인식: [('짜장면', 'B\_OG'), ('탕수육', 'O'), ('1', 'O'), ('개요', 'O')]  
    답변 검색에 필요한 NER tag: ['B\_OG']  
    답변: 주문 처리 완료되었습니다. 주문 해주셔서 감사합니다.  
    보완점 : 음식 개체명이 인식이 되지 않아 어떠한 음식에 대한 주문인지 출력하지 못 하고 빈 칸으로 남음

1. 결과 및 고찰

* 단어 사전 및 양질의 학습 데이터 구축 필요
  + 챗봇의 경우 사용 분야 및 목적을 명확하게 정의하고 사용 범위를 좁혀야 정확하고 일관성 있는 서비스 제공이 가능하다고 알려져 있음
  + 따라서 챗봇 적용 분야에서 주로 사용되는 용어 및 프로세스, 도메인 지식 등을 반영하여 명확한 기준으로 labeling된 단어 사전 및 학습 데이터가 신경망 모델 성능을 좌우함
  + 교재 실습용으로 임의 제공된 말뭉치 및 학습 데이터보다 양질의 데이터를 쌓아 정제하여 사용한다면 고성능의 챗봇 모델의 구현이 가능할 것으로 보임
* 전처리 및 임베딩 모듈 성능 검증 및 개선
  + 구축된 학습 데이터를 신경망이 학습할 수 있도록 전처리하고 벡터화, 수치화하는 임베딩 결과 역시 신경망 모델 성능을 좌우함
  + 인덱스를 기반하여 구축한 단어 사전에서 발전하여 Word2Vec 등의 단어 의미까지 반영할 수 있는 다양한 임베딩 기법을 활용하여 성능 검증 및 개선 필요
* 신경망 모델 구조 개선
  + 발화 의도 분류 및 개체명 인식에 사용되는 신경망의 성능을 높여야 정확한 답변 제공 가능
  + 자연어 관련 신경망 모델의 대부분 무거운 편이기 때문에 정확도 뿐만 아니라 효율성을 가진 모델 구성이 필요
* 효율적인 DB 모델링
  + 적절한 답변을 검색하여 보여줄 수 있도록 효율적인 DB 모델링이 필요
  + 쿼리 성능이 답변 제공 속도를 좌우할 수 있을 거라 생각됨
* 현업에서의 활용 가능성
  + 고객사에 제공 중인 ERP, MES 솔루션에 챗봇 기능을 통한 동작을 통해 편리하게 기능할 수 있도록 제공
  + 솔루션 유지 보수 과정에서 고객사의 불편사항 및 프로그램 동작 오류에 대한 대처를 챗봇을 통해 할 수 있도록 개발한다면 업무 편리성이 증대될 것으로 기대됨

1. 참고 자료

* 처음 배우는 딥러닝 챗봇, 조경래, 한빛미디어
* 케라스 창시자에게 배우는 딥러닝, 프랑스와 숄레, 길벗
* 딥러닝을 이용한 자연어 처리 입문, 유원준, https://wikidocs.net/book/2155